

Motorsteuerung AS-MC120 230V

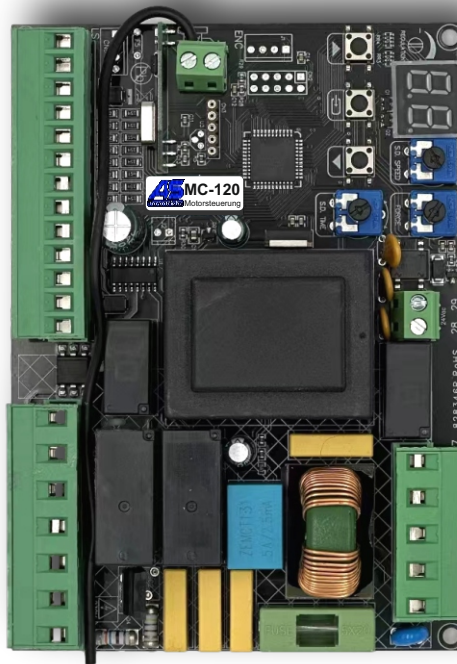
D Montage / Betriebsanleitung

Version 45

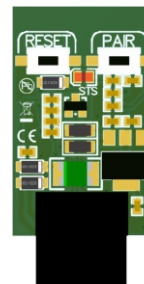


DIGITAL-Motorsteuerung für 230V-Schiebetorantriebe

Montageanleitung / Bedienungsanleitung



Optional - WIFI Modul



Schritt für Schritt-Anleitung A500/A1200 Umbau siehe:



Scan Me

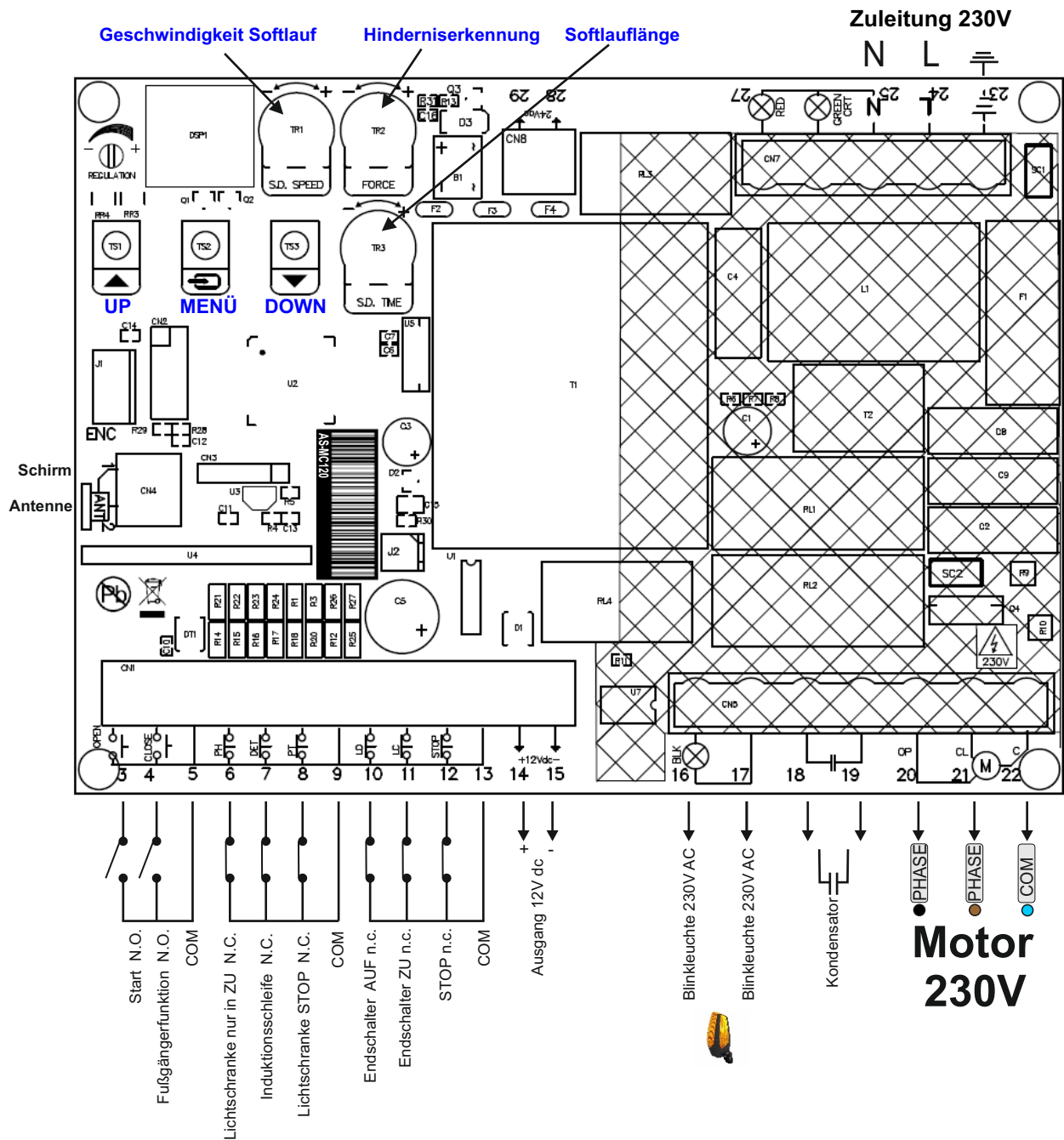


Seite 1



Info: Elektrische Anlagen dürfen nur von einem Fachelektriker in Betrieb genommen werden.

Anschlussplan



- 1 - Abschirmung Antenne
- 2 - Antenne 17cm
- 3 - 5 Start n.o.
- 4 - 5 Fußgängerfunktion

- 6 - 9 Lichtschranke in ZU aktiv n.c.
- 7 - 9 Induktionsschleife n.c.
- 8 - 9 Lichtschranke STOP n.c.

- 10 - 13 Endschalter AUF n.c.
- 11 - 13 Endschalter ZU n.c.
- 12 - 13 STOP Eingang n.c.
- 14 - 15 Ausgang 12V dc

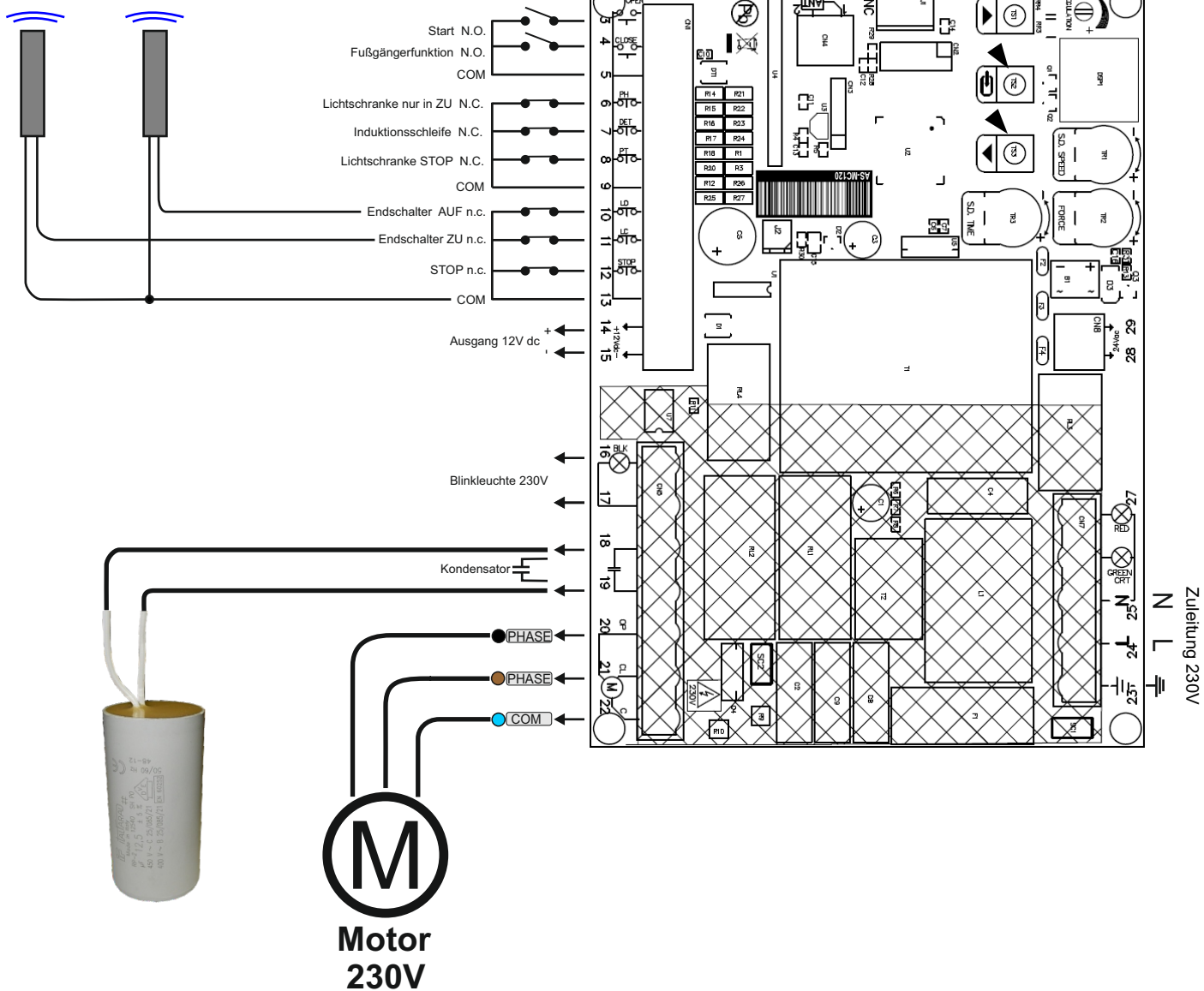
- 16 - 17 Blinkleuchte 230V
- 18 - 19 Kondensator

- 20 - Motor PHASE
- 21 - Motor PHASE
- 22 - Motor COM



Anschlussplan Endschalter, Kondensator und Motor

Endschalter



Einstellung Kraft und Hinderniserkennung

Potentiometer

SD-SPEED = Softlauf Geschwindigkeit

FORCE = Hinderniserkennung

SD-TIME = Softlauf Zeiteinstellung

SD.SPEED



- + = Softlaufgeschwindigkeit gering
- = Softlaufgeschwindigkeit intensiv

FORCE

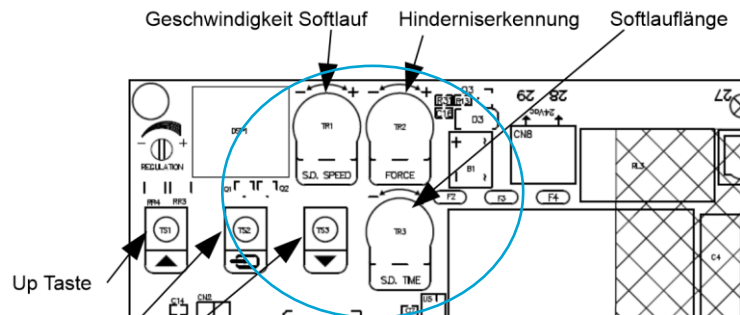


- + = hohe Schubkraft
- = geringe Schubkraft

SD-TIME



- + = wenig Softlaufstrecke
- = hohe Softlaufstrecke



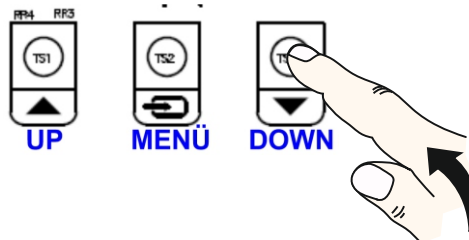
Trimmer	Beschreibung
SD SPEED Softlauf Geschwindigkeit	Geschwindigkeit im Softlauf (Verlangsamung am Ende der Torbewegung in AUF und ZU.
FORCE Hinderniserkennung	Krafteinstellung + = mehr Kraft - = weniger Kraft
SD-TIME Softlaufstrecke	Länge / Strecke der Verlangsamung (Softlauf)

! Werden die Einstellungen der Trimmer verändert muss ein neuer Lernlauf gefahren werden.



Handsender einlernen / löschen


Handsender einlernen Kanal 1 - öffnen beider Tore



1x

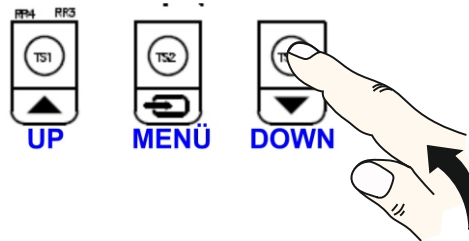


Um einen Handsender auf den Kanal 1 zu speichern betätigen Sie kurz die Taste

„down“  - es erscheint auf dem Display c1 (Kanal 1).

Nun die gewünschte Taste des Senders betätigen. Die Steuerung zeigt den Speicherplatz auf welchem der Sender gespeichert wurde (z.B.01 - 02 usw.).


Handsender einlernen Kanal 2 - öffnen der Fußgängerfunktion



2x

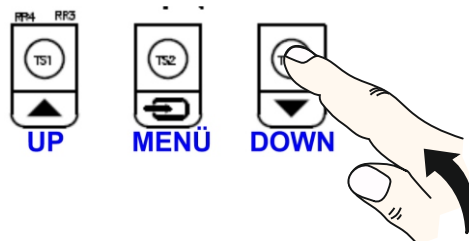


Um einen Handsender auf den Kanal 2 zu speichern betätigen Sie 2 x kurz die Taste

„down“  - es erscheint auf dem Display c2 (Kanal 2).

Nun die gewünschte Taste des Senders betätigen. Die Steuerung zeigt den Speicherplatz auf welchem der Sender gespeichert wurde (z.B.01 - 02 usw.).

Empfänger löschen



5 Sekunden

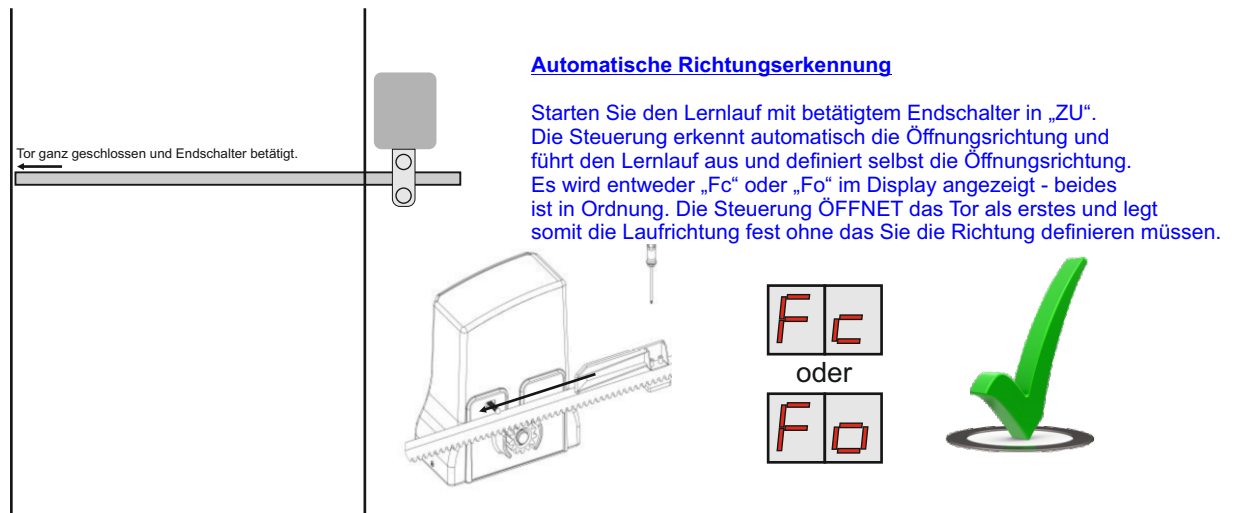


Empfänger gelöscht

Um den Empfänger zu löschen halten Sie die Taste „down“ gedrückt bis „oh“ auf dem Display erscheint. Nun wurde der Empfänger gelöscht.



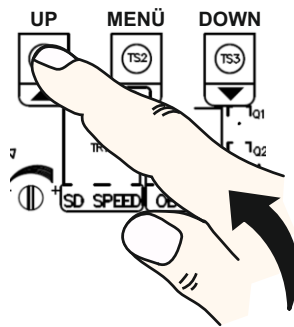
Automatischer Lernlauf mit Erkennung der Öffnungsrichtung



Schliessen Sie das Tor vollständig bis Endschalter Tor-ZU betätigt ist. Es erscheint im Display entweder „Fc“ oder „Fo“.

Es spielt keine Rolle ob „Fc“ oder „Fo“ angezeigt wird wenn das Tor völlig geschlossen ist. Die Steuerung erkennt die Öffnungsrichtung von selbst und speichert diesen Wert im Menü „Gd“ ab. Somit stimmt automatisch die AUF/ZU Richtung für die Lichtschranke und auch die Fußgängerfunktion. Sie müssen hier weder Kabel tauschen noch etwas umprogrammieren (Easy-Go Installation).

Halten Sie nun die “UP“ Taste gedrückt bis **DISPLAY**  auf dem Display erscheint.



Nun ÖFFNET das Tor langsam im Lernlauf.

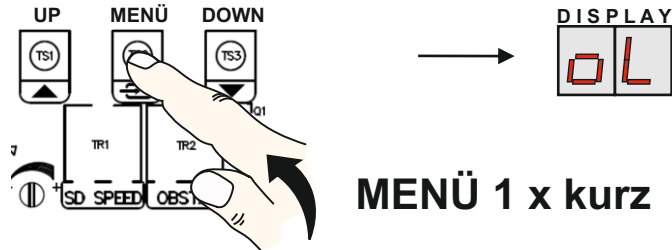
Das Tor ÖFFNET komplett und SCHLIESST komplett (langsam AUF und schnell ZU).

Fertig - der Lernlauf wurde erledigt und die Öffnungsrichtung definiert.

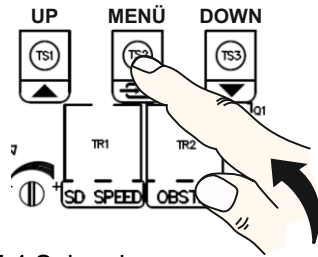


Einstellungen - Hauptmenü

Drücken Sie die MENÜ-Taste 1 x kurz um in das Hauptmenü zu gelangen.
oL wird im Display angezeigt. Mit den Tasten Auf/Ab können Sie weitere Funktionen dieses Menüs auswählen (dann Menü um dies zu wählen).
Um das Menü zu verlassen, wählen Sie EX oder drücken Sie gleichzeitig Auf und Ab.
Nach 20 Sekunden ohne Aktion verlässt die Steuerung das Menü selbst.



<p>DISPLAY</p> <p>MENÜ → Betriebslogik</p> <p>UP ↓ ↑</p>	<p>SE = AUF - STOP - ZU Logik (Standard - GRUNDEINSTELLUNG)</p> <p>AE = AUF - STOP - ZU Logik <u>automatischer Zulauf aktiv</u> (Zeit einstellbar im Menü SP)</p> <p>cd = gleichlauf Motor 1 und Motor 2</p> <p>oc = definiert AUF / ZU (Start= definiert AUF / PED = definiert ZU)</p> <p>oA = definiert AUF / ZU mit automatischem Zulauf (Start= definiert AUF / PED = definiert ZU)</p> <p>EH = Zurück</p> <p>Bestätigen mit: </p>
<p>DISPLAY</p> <p>MENÜ → Fernsteuerung</p> <p>UP ↓ ↑</p>	<p>c1 = Handsender einlernen Kanal 1 - Start beide Flügel</p> <p>c2 = Handsender einlernen Kanal 2 - Fußgängerfunktion</p> <p>c3 = einzelnen Handsender löschen</p> <p>rA = löschen aller Handsender - muss mit YS bestätigt werden</p> <p>EH = Zurück</p> <p>Bestätigen mit: </p>
<p>DISPLAY</p> <p>MENÜ → Laufzeit</p> <p>UP ↓ ↑</p>	<p>AU = Laufzeit lt. automatischem Lernlauf</p> <p>nn = Laufzeit lt. manuellem Lernlauf</p> <p>EH = Zurück</p> <p>Bestätigen mit: </p>
<p>DISPLAY</p> <p>MENÜ → Zeit automatischer Zulauf</p> <p>UP ↓ ↑</p>	<p>10 0-99 Sekunden Standard: 10 0= aus 99= maximale Zeit für den automatischen Zulauf Info - wird der Wert SP auf „0“ gestellt, ist der automatische Zulauf deaktiviert.</p> <p>Bestätigen mit: </p>
<p>DISPLAY</p> <p>MENÜ → Direktsteuerung</p> <p>Hier können die Motoren gezielt AUF und ZU gefahren werden</p> <p>UP ↓ ↑</p>	<p>oP = Bewegung in AUF</p> <p>cL = Bewegung in ZU</p> <p>EH = Zurück</p> <p>Bestätigen mit: </p>
<p>DISPLAY</p> <p>MENÜ → EH = Ende</p>	



MENÜ für 4 Sekunden gedrückt halten

MODE 4 Sekunden



Arbeitszeit Menü



Arbeitszeit Motor 1 in Sekunden
Zeit für die Fußgängeröffnung in Sek.
Beleuchtungsdauer x 10
Zurück



Toröffnung LINKS oder RECHTS



Toröffnung RECHTS
Toröffnung LINKS
zurück



Lichtschranke



N.O. Eingang (deaktiviert)
N.C. Eingang (aktiviert als öffner)
zurück



Induktionsschleife



N.O. Eingang (deaktiviert)
N.C. Eingang (aktiviert als öffner)
zurück



Lichtschranke STOP



N.O. Eingang (deaktiviert)
N.C. Eingang (aktiviert als öffner)
zurück



Endschalter polarität



N.O. Eingang (deaktiviert)
N.C. Eingang (aktiviert als öffner)
zurück



Motor Schubkraft im Normallauf



0-10 (0 = min. / 10 = max.)



Motor Schubkraft im Softlauf



0-10 (0 = min. / 10 = max.)



Softanlauf (Softstart)



aktiviert
deaktiviert
zurück



Seite 8



Info: Elektrische Anlagen dürfen nur von einem Fachelektriker in Betrieb genommen werden.

bl

Blinkleuchtenmodus



cr

AUX Beleuchtung



d2

Reset - Werkseinstellung Laden



rc

Druckentlastung



Ar

Handsender automatisch anlernen



rn

Handsender einlernen - Modus



cn

Zyklenzähler



nn

Massenmodus



br

Torschrannenmodus



EH

Zurück



ys
nt
EH

Blinkleuchtenausgang blinkend
Blinkleuchtenausgang dauerlicht
zurück



ys
nt
EH

Hofbeleuchtung
Leuchte aktiv wenn Tor offen
zurück



ys
nt
EH

Reset ausführen (Werksdaten laden)
abbrechen
zurück



ys
nt
EH

Druckentlastung in ZU
Druckentlastung deaktiviert
zurück



ys
nt
EH

Automatisches anlernen aktiviert
Automatisches anlernen deaktiviert
zurück

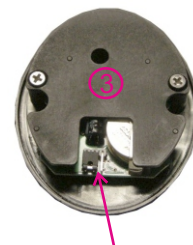
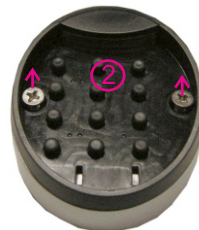


nicht verwendet



Info: Elektrische Anlagen dürfen nur von einem Fachelektriker in Betrieb genommen werden.

Funkcodesender CS



ON



OFF

Der Codesender CS ist bei der Lieferung noch deaktiviert.
Um den Codesender zu aktivieren muss das Gehäuse geöffnet werden und die Steckbrücke aufgesteckt werden (ON).

Umstellung Funkart:

Betätigen Sie die Tasten C und OK zusammen bis die LED oberhalb des Tastenfeld leuchtet. Nun kann zwischen 4 Verschlüsselungen gewählt werden.

- 1 = rolling Code
- 2 = definierter rolling Code
- 3 = 12 Bit
- 4 = 20 Bit

Bitte 12bit auswählen

Anschließend leuchtet die LED oberhalb kurz auf.

Nun kann der Codesender auf die entspr. Steuerung eingelernt werden.

Geben Sie hierzu einen von Ihnen bestimmten Öffnungscode ein (z.B. 1234) und senden diesen mit der Taste ok - die rote LED leuchtet.

Um den Kanal 2 zu belegen vergeben Sie einen anderen Code (z.B. 2222) und senden diesen mit der Taste ok.

Beispiel Sendecode für Kanal 1:	1234	OK	- Code wird gesendet
Sendecode Kanal 2:	2222	OK	- Code wird gesendet

Begeben Sie sich nun zur entsprechenden Motorsteuerung und folgen der Anleitung dieser um einen Handsender neu zu programmieren. Nur anstatt des Senders wird der Sendecode des Funkcodesenders übertragen.

Sendecode 1


Sendecode 2



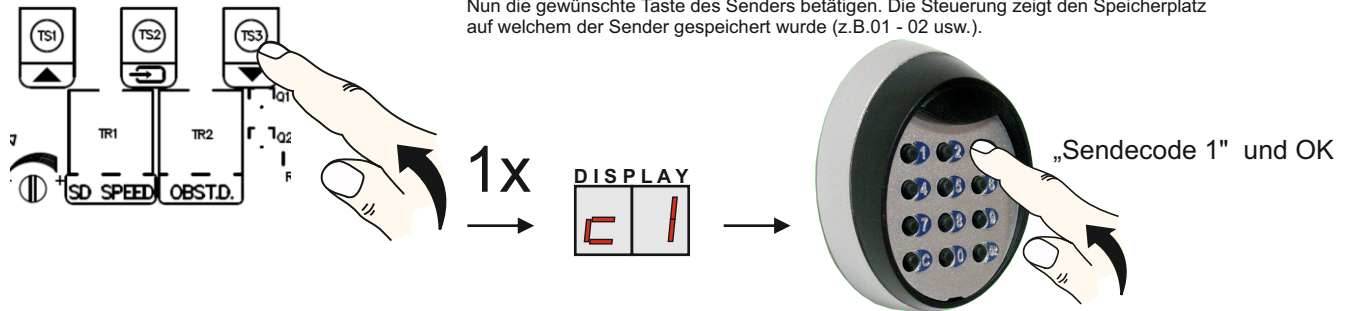
Funkcodesender CS einlernen

Funkcodesender CS auf Kanal1 einlernen- öffnen beider Tore

Um einen Handsender auf den Kanal 1 zu speichern betätigen Sie kurz die Taste


„down“  - es erscheint auf dem Display c1 (Kanal 1).

Nun die gewünschte Taste des Senders betätigen. Die Steuerung zeigt den Speicherplatz auf welchem der Sender gespeichert wurde (z.B.01 - 02 usw.).

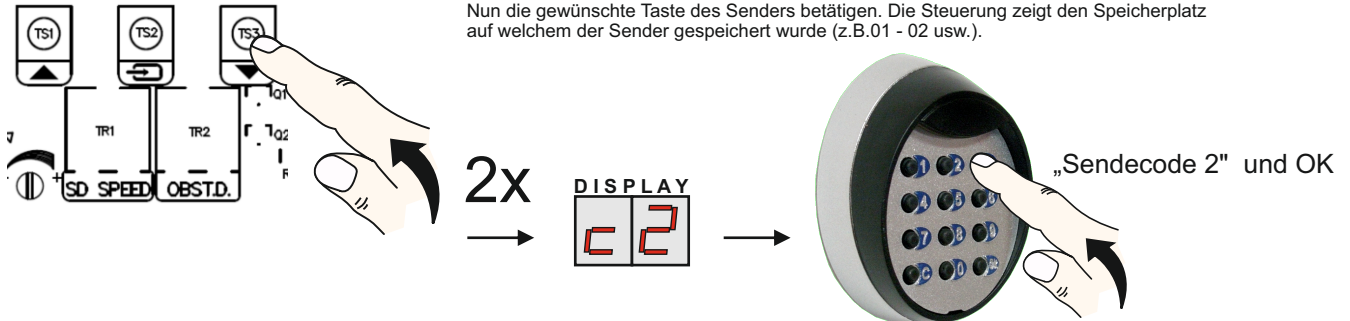


Funkcodesender CS auf Kanal 2 einlernen - öffnen der Fußgängerfunktion

Um einen Handsender auf den Kanal 2 zu speichern betätigen Sie 2 x kurz die Taste

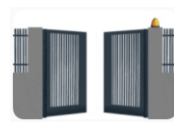
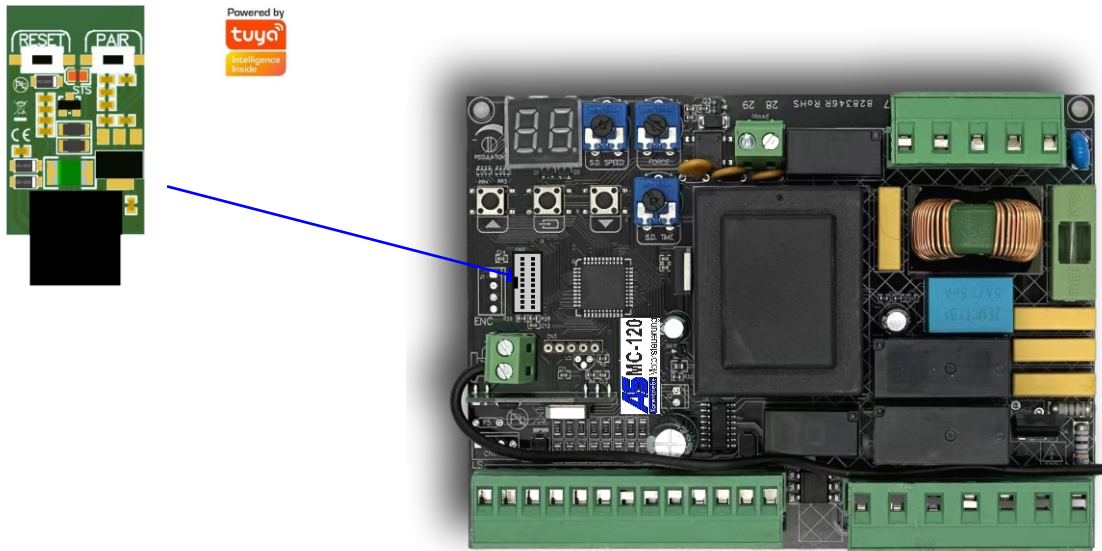
„down“  - es erscheint auf dem Display c2 (Kanal 2).

Nun die gewünschte Taste des Senders betätigen. Die Steuerung zeigt den Speicherplatz auf welchem der Sender gespeichert wurde (z.B.01 - 02 usw.).

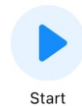


WIFI App-Steuerung TUYA

Die WIFI App-Steuerung AS-SD1 wird einfach auf dem Steckplatz der Motorsteuerung aufgesteckt und mit der tuya-App verbunden. Über diese kann die Toranlage per Smartphone gesteuert werden.

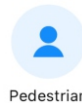


→ Tor-Bewegungsinfo



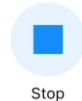
Start

→ Start (AUF-STOP-ZU) Logik



Pedestrian

→ Start Fußgängerfunktion



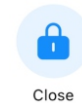
Stop

→ Stop



Open

→ definiert AUF



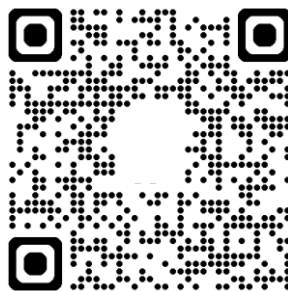
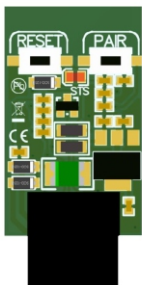
Close

→ definiert ZU

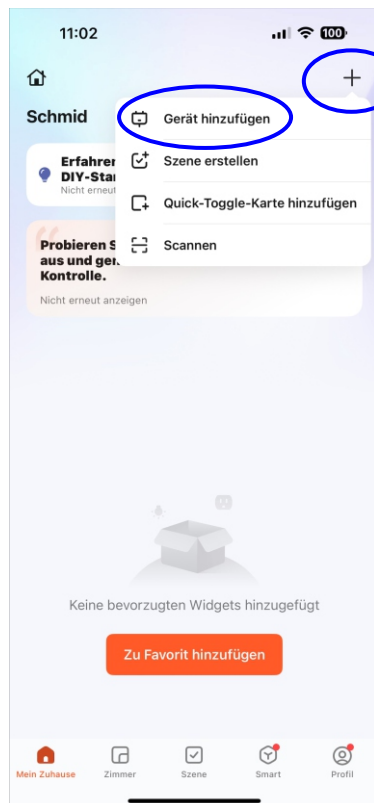


WIFI App-Steuerung TUYA

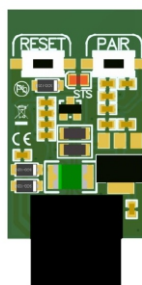
Laden Sie sich die „tuya“ - App aus dem Store, installieren diese und registrieren Sie sich in der App.
Stecken Sie das WIFI-Modul auf dem Steckplatz der Motorsteuerung auf.



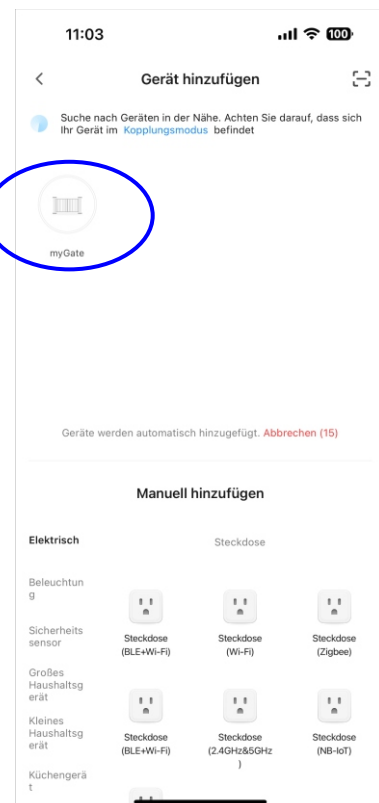
1 - öffnen Sie die tuya App und fügen Sie ein Gerät hinzu



Falls das WIFI-Modul nicht erscheint betätigen Sie „PAIR“ für ca. 3 Sekunden - es blinkt dann die LED auf dem WIFI-Modul.

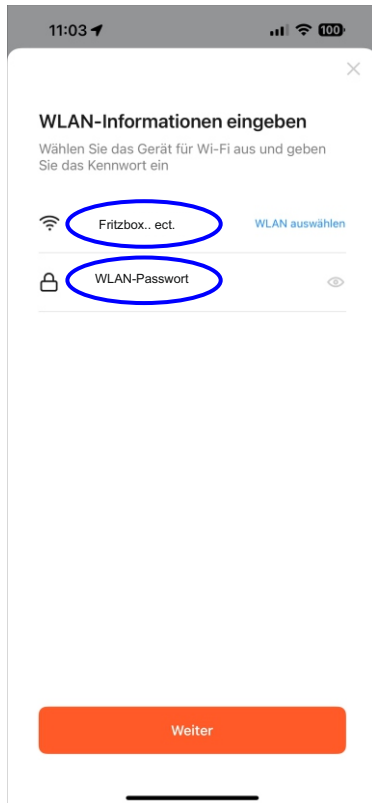


2 - wählen Sie „my Gate“ aus

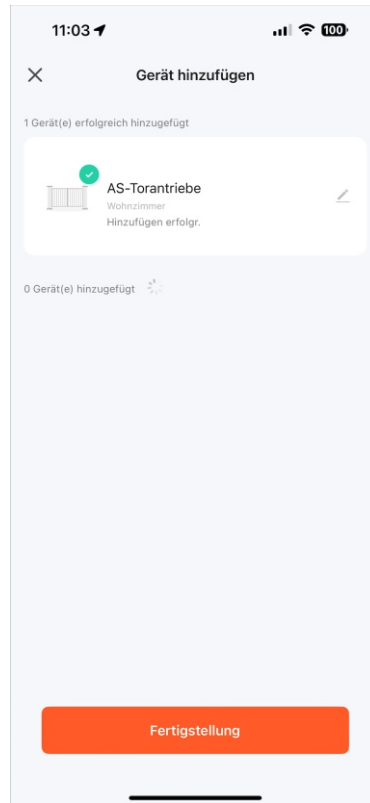


WIFI App-Steuerung TUYA

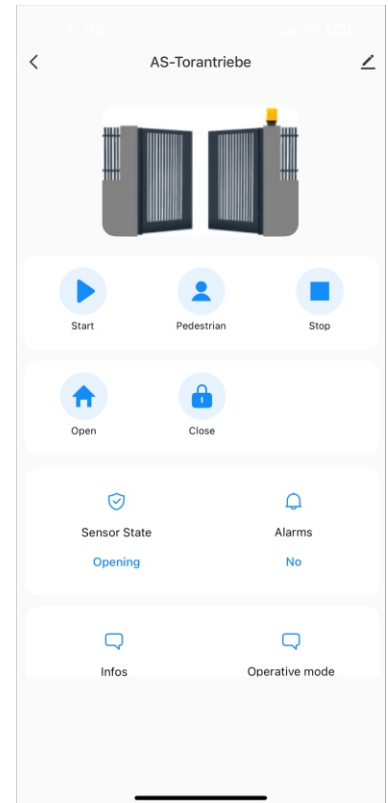
3 - verbinden Sie das WIFI-Modul mit Ihrem WLAN.



4 - das WIFI Modul wurde mit dem WLAN verbunden.



Steuerung



INFO - die tuyu App bietet mehrere Szenen um die Toranlage zu bedienen.

Die Zeitsteuerung z.B. öffnet oder schließt Ihre Toranlage zu den von Ihnen voreingestellten Zeiten (definiert AUF und definiert ZU möglich).

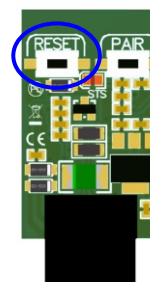
GEO-Lokalisierung

Die App bietet eine Szene an wenn Sie einen Bereich verlassen oder betreten. Sie können hier z.B. einstellen das die Toranlage automatisch geöffnet wird wenn Sie den von Ihnen gewählten Bereich erreichen.

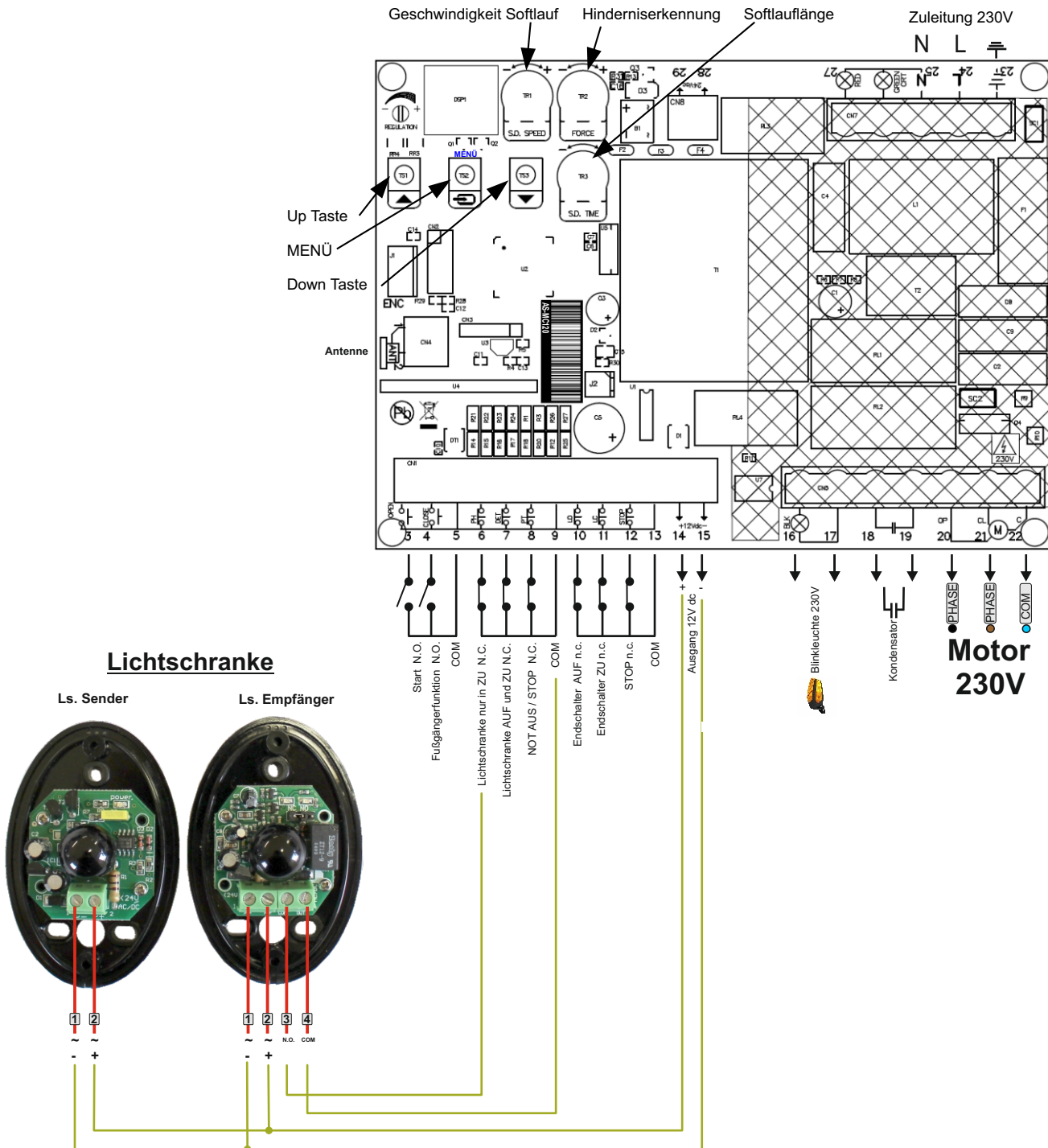
Auch hier ist das definierte ÖFFNEN oder definierte SCHLIESSEN möglich.

Sie können somit z.B. eine Szene anlegen wenn Sie Ihr Grundstück verlassen das die Toranlage definiert geschlossen wird.

Werkseinstellung - halten Sie die Taste „Reset“ für 10 Sekunden gedrückt.



Anschluss Lichtschranke IR-30



Der Eingang Pc (Lichtschranke) muss im erweiterten Menü aktiviert werden. Halten Sie hierfür MENÜ 4 Sekunden lang gedrückt und wechseln mit UP auf Pc - 1 x MENÜ - den Eingang mit UP auf „nc“ stellen und mit MENÜ speichern.

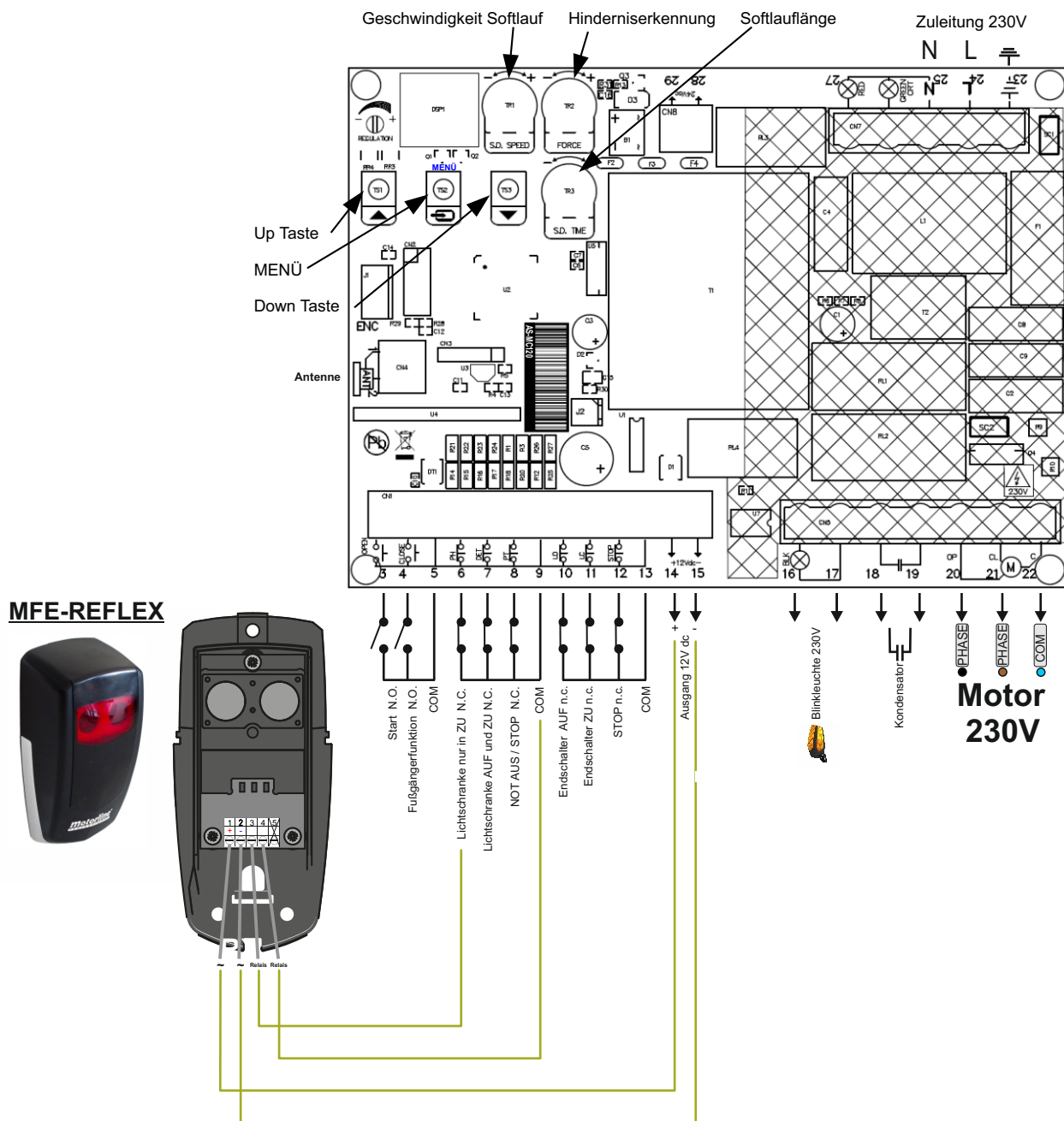


Lichtschranke

no	N.O. Eingang (deaktiviert)
nc	N.C. Eingang (aktiviert als öffner)
EH	zurück



Anschluss Lichtschranke MFE Reflex



Der Eingang Pc (Lichtschranke) muss im erweiterten Menü aktiviert werden. Halten Sie hierfür MENÜ 4 Sekunden lang gedrückt und wechseln mit UP auf Pc - 1 x MENÜ - den Eingang mit UP auf „nc“ stellen und mit MENÜ speichern.

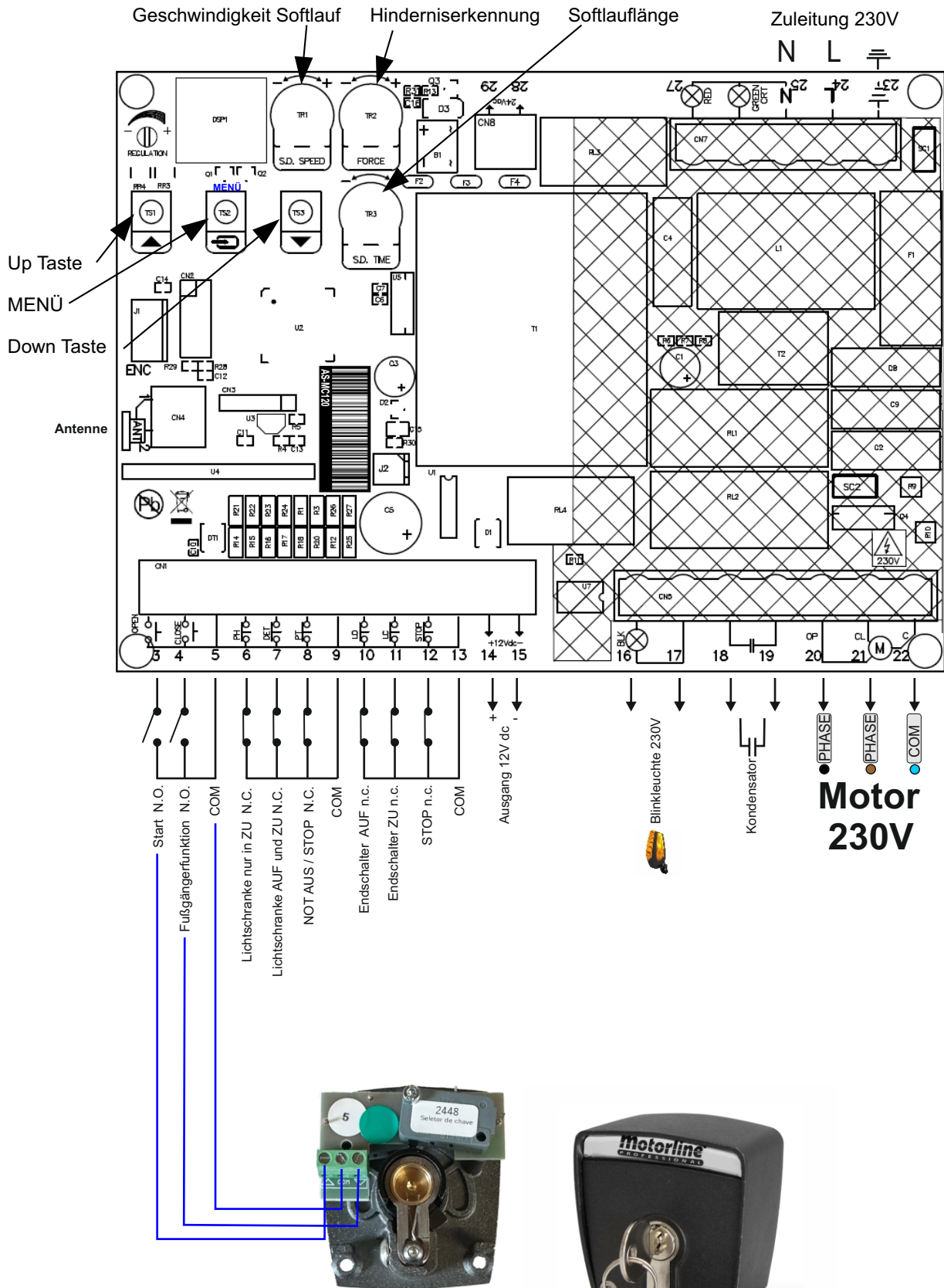
Pc

Lichtschranke

no	N.O. Eingang (deaktiviert)
nc	N.C. Eingang (aktiviert als öffner)
EH	zurück



Anschluss Schlüsseltaster



Entfernen Sie die 3 Inbusschrauben, stecken den Schlüssel ein und drehen diesen leicht nach links. Nun kann der Einsatz des Schlüsseltasters herausgenommen werden.





An der Hausener Str. 5
D-89367 Waldstetten

Tel.: 08223/961730
www.as-torantriebe.de

Seite 18



Info: Elektrische Anlagen dürfen nur von einem Fachelektriker in Betrieb genommen werden.