

Motorsteuerung AS-MC120 230V

D Montage / Betriebsanleitung

Version 45

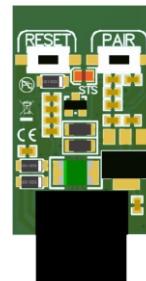


DIGITAL-Motorsteuerung für 230V-Schiebetorantriebe

Montageanleitung / Bedienungsanleitung



Optional - WIFI Modul



Schritt für Schritt-Anleitung A500/A1200 Umbau siehe:



Scan Me



An der Hausener Str. 5
D-89367 Waldstetten

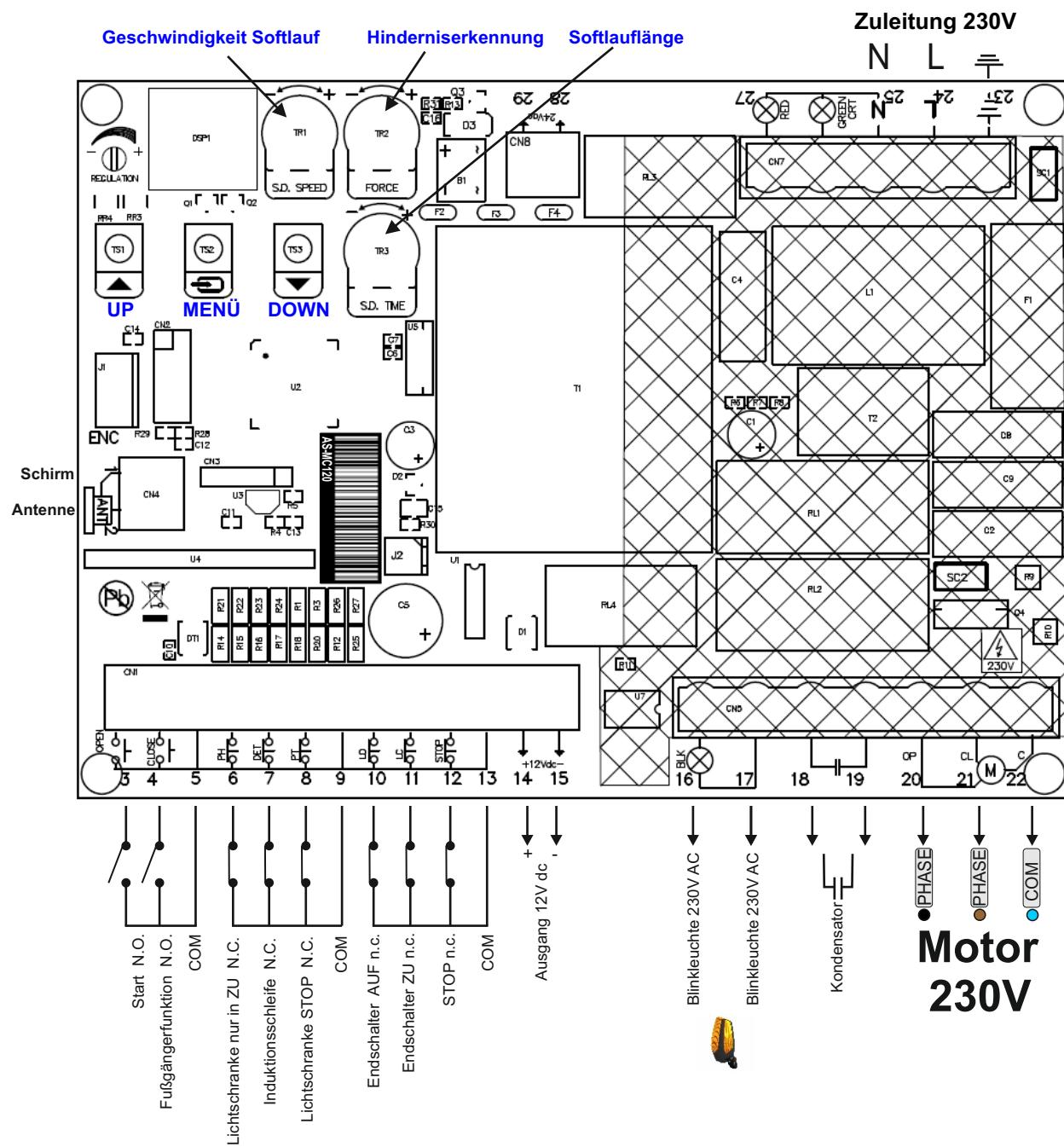
Tel.: 08223/961730
www.as-torantriebe.de

Seite 1



Info: Elektrische Anlagen dürfen nur von einem Fachelektriker in Betrieb genommen werden.

Anschlussplan



- | | |
|--------------------------------------|------------------|
| 1 - Abschirmung Antenne | 20 - Motor PHASE |
| 2 - Antenne 17cm | 21 - Motor PHASE |
| 3 - 5 Start n.o. | 22 - Motor COM |
| 4 - 5 Fußgängerfunktion | |
| 6 - 9 Lichtschranke in ZU aktiv n.c. | |
| 7 - 9 Induktionsschleife n.c. | |
| 8 - 9 Lichtschranke STOP n.c. | |
| 10 - 13 Endschalter AUF n.c. | |
| 11 - 13 Endschalter ZU n.c. | |
| 12 - 13 STOP Eingang n.c. | |
| 14 - 15 Ausgang 12V dc | |
| 16 - 17 Blinkleuchte 230V | |
| 18 - 19 Kondensator | |

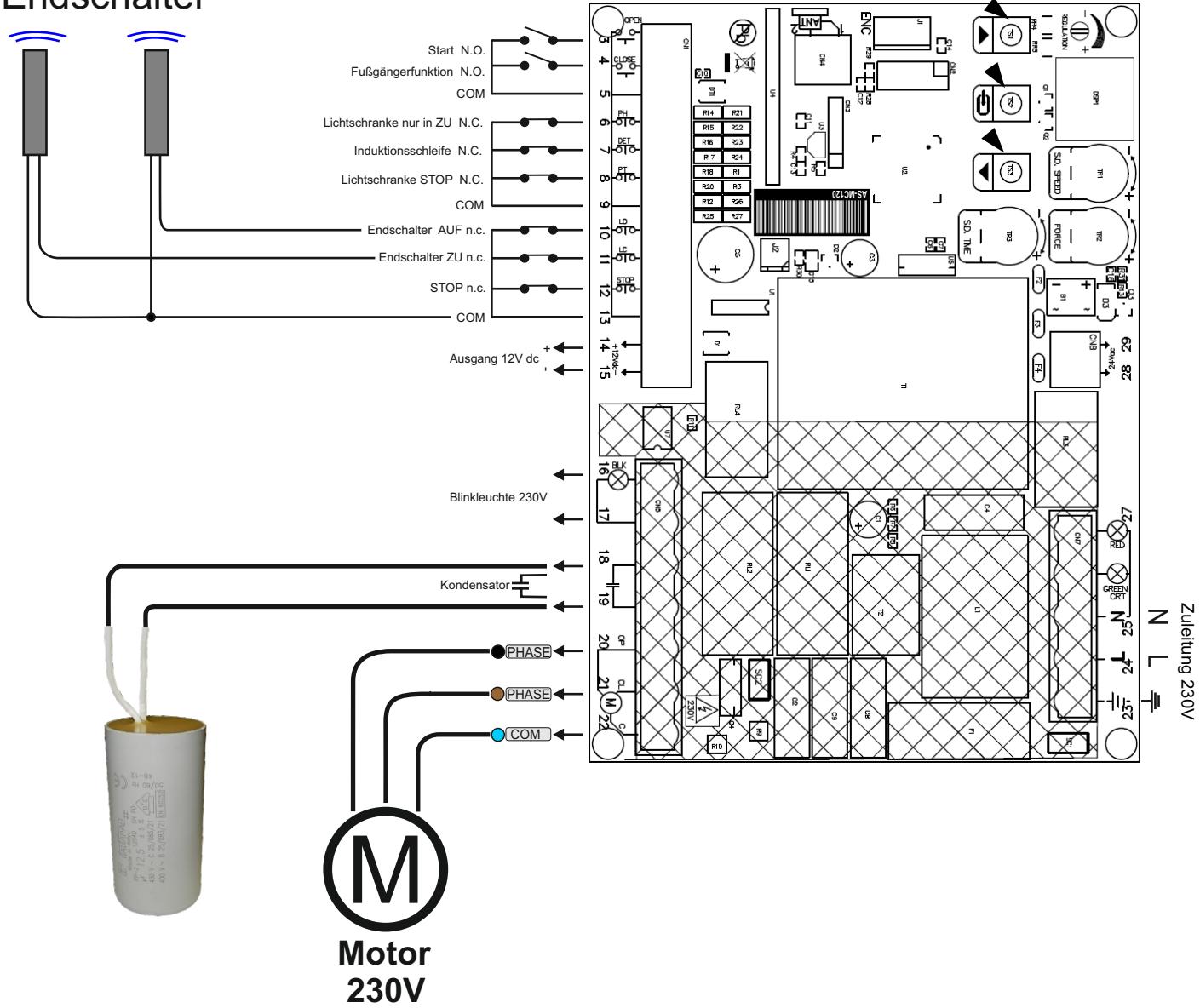
Seite 2



Info: Elektrische Anlagen dürfen nur von einem Fachelektriker in Betrieb genommen werden.

Anschlussplan Endschalter, Kondensator und Motor

Endschalter



Info: Elektrische Anlagen dürfen nur von einem Fachelektriker in Betrieb genommen werden.

Einstellung Kraft und Hinderniserkennung

Potentiometer

SD-SPEED = Softlauf Geschwindigkeit

FORCE = Hinderniserkennung

SD-TIME = Softlauf Zeiteinstellung

SD.SPEED

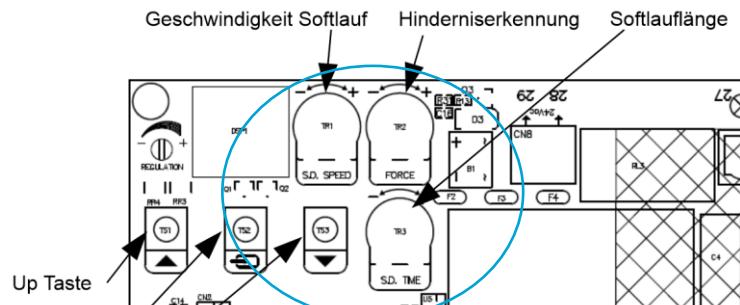
- + = Softlaufgeschwindigkeit gering
- = Softlaufgeschwindigkeit intensiv

FORCE

- + = hohe Schubkraft
- = geringe Schubkraft

SD-TIME

- + = wenig Softlaufstrecke
- = hohe Softlaufstrecke



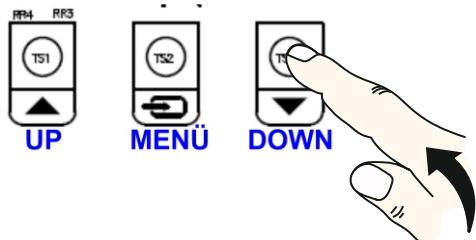
Trimmer	Beschreibung
SD SPEED Softlauf Geschwindigkeit	Geschwindigkeit im Softlauf (Verlangsamung am Ende der Torbewegung in AUF und ZU).
FORCE Hinderniserkennung	Krafteinstellung + = mehr Kraft - = weniger Kraft
SD-TIME Softlaufstrecke	Länge / Strecke der Verlangsamung (Softlauf)

⚠️ Werden die Einstellungen der Trimmer verändert muss ein neuer Lernlauf gefahren werden.



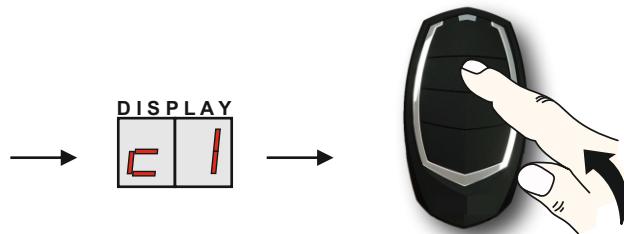
Handsender einlernen / löschen

Handsender einlernen Kanal 1 - öffnen beider Tore

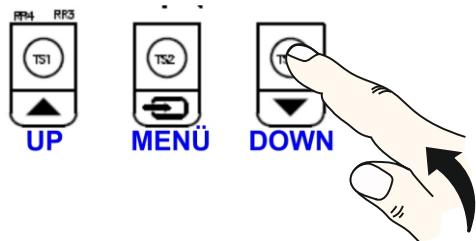


Um einen Handsender auf den Kanal 1 zu speichern betätigen Sie kurz die Taste „down“ - es erscheint auf dem Display c1 (Kanal 1).

Nun die gewünschte Taste des Senders betätigen. Die Steuerung zeigt den Speicherplatz auf welchem der Sender gespeichert wurde (z.B.01 - 02 usw.).

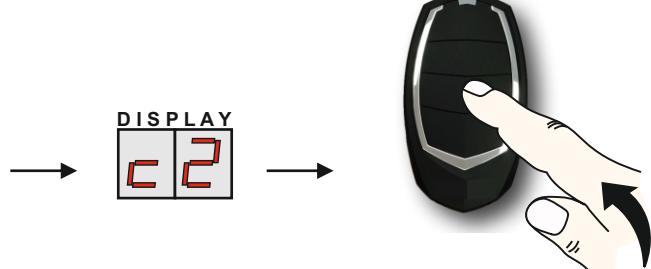


Handsender einlernen Kanal 2 - öffnen der Fußgängerfunktion

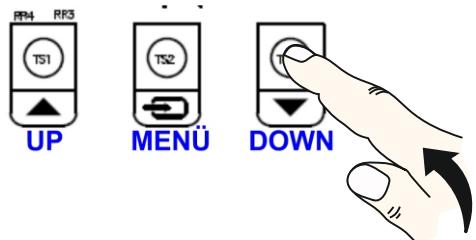


Um einen Handsender auf den Kanal 2 zu speichern betätigen Sie 2 x kurz die Taste „down“ - es erscheint auf dem Display c2 (Kanal 2).

Nun die gewünschte Taste des Senders betätigen. Die Steuerung zeigt den Speicherplatz auf welchem der Sender gespeichert wurde (z.B.01 - 02 usw.).



Empfänger löschen



Um den Empfänger zu löschen halten Sie die Taste „down“ gedrückt bis „oh“ auf dem Display erscheint. Nun wurde der Empfänger gelöscht.



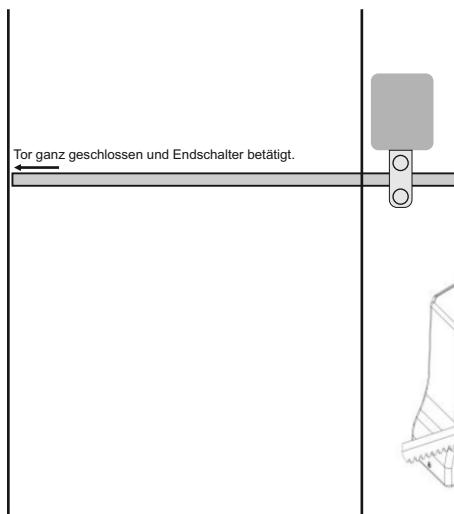
5 Sekunden →

Empfänger gelöscht



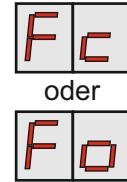
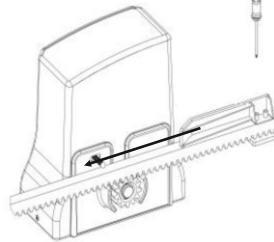
Info: Elektrische Anlagen dürfen nur von einem Fachelektriker in Betrieb genommen werden.

Automatischer Lernlauf mit Erkennung der Öffnungsrichtung



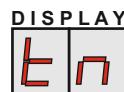
Automatische Richtungserkennung

Starten Sie den Lernlauf mit betätigtem Endschalter in „ZU“. Die Steuerung erkennt automatisch die Öffnungsrichtung und führt den Lernlauf aus und definiert selbst die Öffnungsrichtung. Es wird entweder „Fc“ oder „Fo“ im Display angezeigt - beides ist in Ordnung. Die Steuerung ÖFFNET das Tor als erstes und legt somit die Laufrichtung fest ohne das Sie die Richtung definieren müssen.

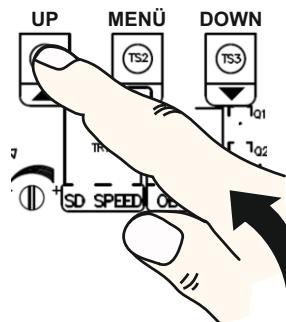


Schliessen Sie das Tor vollständig bis Endschalter Tor-ZU betätigt ist. Es erscheint im Display entweder „Fc“ oder „Fo“.

Es spielt keine Rolle ob „Fc“ oder „Fo“ angezeigt wird wenn das Tor völlig geschlossen ist. Die Steuerung erkennt die Öffnungsrichtung von selbst und speichert diesen Wert im Menü „Gd“ ab. Somit stimmt automatisch die AUF/ZU Richtung für die Lichtschranke und auch die Fußgängerfunktion. Sie müssen hier weder Kabel tauschen noch etwas umprogrammieren (Easy-Go Installation).



Halten Sie nun die “UP“ Taste gedrückt bis auf dem Display erscheint.



Nun ÖFFNET das Tor langsam im Lernlauf.

Das Tor ÖFFNET komplett und SCHLIESST komplett (langsam AUF und schnell ZU).

Fertig - der Lernlauf wurde erledigt und die Öffnungsrichtung definiert.



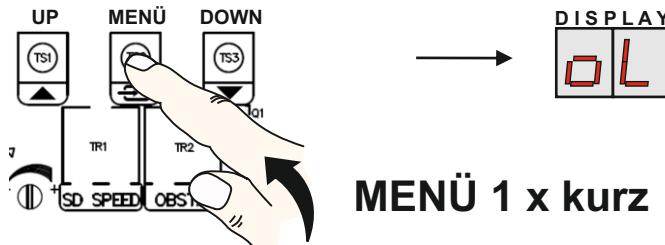
Seite 6



Info: Elektrische Anlagen dürfen nur von einem Fachelektriker in Betrieb genommen werden.

Einstellungen - Hauptmenü

Drücken Sie die MENÜ-Taste 1 x kurz um in das Hauptmenü zu gelangen.
 oL wird im Display angezeigt. Mit den Tasten Auf/Ab können Sie weitere Funktionen dieses Menüs auswählen (dann Menü um dies zu wählen).
 Um das Menü zu verlassen, wählen Sie EX oder drücken Sie gleichzeitig Auf und Ab.
 Nach 20 Sekunden ohne Aktion verlässt die Steuerung das Menü selbst.



MENÜ 1 x kurz

DISPLAY MENÜ → Betriebslogik 	<table border="1"> <tr><td>ST</td><td>= AUF - STOP - ZU Logik (Standard - GRUNDEINSTELLUNG)</td></tr> <tr><td>AT</td><td>= AUF - STOP - ZU Logik automatischer Zulauf aktiv (Zeit einstellbar im Menü SP)</td></tr> <tr><td>Cd</td><td>= gleichlauf Motor 1 und Motor 2</td></tr> <tr><td>OC</td><td>= definiert AUF / ZU (Start= definiert AUF / PED = definiert ZU)</td></tr> <tr><td>OA</td><td>= definiert AUF / ZU mit automatischem Zulauf (Start= definiert AUF / PED = definiert ZU)</td></tr> <tr><td>EH</td><td>= Zurück</td></tr> </table> <div style="float: right; margin-top: -20px;"> Bestätigen mit: </div>	ST	= AUF - STOP - ZU Logik (Standard - GRUNDEINSTELLUNG)	AT	= AUF - STOP - ZU Logik automatischer Zulauf aktiv (Zeit einstellbar im Menü SP)	Cd	= gleichlauf Motor 1 und Motor 2	OC	= definiert AUF / ZU (Start= definiert AUF / PED = definiert ZU)	OA	= definiert AUF / ZU mit automatischem Zulauf (Start= definiert AUF / PED = definiert ZU)	EH	= Zurück
ST	= AUF - STOP - ZU Logik (Standard - GRUNDEINSTELLUNG)												
AT	= AUF - STOP - ZU Logik automatischer Zulauf aktiv (Zeit einstellbar im Menü SP)												
Cd	= gleichlauf Motor 1 und Motor 2												
OC	= definiert AUF / ZU (Start= definiert AUF / PED = definiert ZU)												
OA	= definiert AUF / ZU mit automatischem Zulauf (Start= definiert AUF / PED = definiert ZU)												
EH	= Zurück												
DISPLAY MENÜ → Fernsteuerung 	<table border="1"> <tr><td>CI</td><td>= Handsender einlernen Kanal 1 - Start beide Flügel</td></tr> <tr><td>C2</td><td>= Handsender einlernen Kanal 2 - Fußgängerfunktion</td></tr> <tr><td>C3</td><td>= einzelnen Handsender löschen</td></tr> <tr><td>RA</td><td>= löschen aller Handsender - muss mit YS bestätigt werden</td></tr> <tr><td>EH</td><td>= Zurück</td></tr> </table> <div style="float: right; margin-top: -20px;"> Bestätigen mit: </div>	CI	= Handsender einlernen Kanal 1 - Start beide Flügel	C2	= Handsender einlernen Kanal 2 - Fußgängerfunktion	C3	= einzelnen Handsender löschen	RA	= löschen aller Handsender - muss mit YS bestätigt werden	EH	= Zurück		
CI	= Handsender einlernen Kanal 1 - Start beide Flügel												
C2	= Handsender einlernen Kanal 2 - Fußgängerfunktion												
C3	= einzelnen Handsender löschen												
RA	= löschen aller Handsender - muss mit YS bestätigt werden												
EH	= Zurück												
DISPLAY MENÜ → Laufzeit 	<table border="1"> <tr><td>AU</td><td>= Laufzeit lt. automatischem Lernlauf</td></tr> <tr><td>Lu</td><td>= Laufzeit lt. manuellem Lernlauf</td></tr> <tr><td>EH</td><td>= Zurück</td></tr> </table> <div style="float: right; margin-top: -20px;"> Bestätigen mit: </div>	AU	= Laufzeit lt. automatischem Lernlauf	Lu	= Laufzeit lt. manuellem Lernlauf	EH	= Zurück						
AU	= Laufzeit lt. automatischem Lernlauf												
Lu	= Laufzeit lt. manuellem Lernlauf												
EH	= Zurück												
DISPLAY MENÜ → Zeit automatischer Zulauf 	<table border="1"> <tr><td>IO</td><td>0-99 Sekunden Standard: 10 0= aus 99= maximale Zeit für den automatischen Zulauf Info - wird der Wert SP auf „0“ gestellt, ist der automatische Zulauf deaktiviert.</td></tr> </table> <div style="float: right; margin-top: -20px;"> Bestätigen mit: </div>	IO	0-99 Sekunden Standard: 10 0= aus 99= maximale Zeit für den automatischen Zulauf Info - wird der Wert SP auf „0“ gestellt, ist der automatische Zulauf deaktiviert.										
IO	0-99 Sekunden Standard: 10 0= aus 99= maximale Zeit für den automatischen Zulauf Info - wird der Wert SP auf „0“ gestellt, ist der automatische Zulauf deaktiviert.												
DISPLAY MENÜ → Direktsteuerung 	<table border="1"> <tr><td>oP</td><td>= Bewegung in AUF</td></tr> <tr><td>cL</td><td>= Bewegung in ZU</td></tr> <tr><td>EH</td><td>= Zurück</td></tr> </table> <div style="float: right; margin-top: -20px;"> Bestätigen mit: </div> <p>Hier können die Motoren gezielt AUF und ZU gefahren werden</p>	oP	= Bewegung in AUF	cL	= Bewegung in ZU	EH	= Zurück						
oP	= Bewegung in AUF												
cL	= Bewegung in ZU												
EH	= Zurück												
DISPLAY MENÜ → EH = Ende													

Einstellungen - Menü 2

1/2

MENÜ für 4 Sekunden gedrückt halten

Mode	Display	Menü Option	Description	Up Button	Menü Button
MODE 4 Sekunden	E N	Arbeitszeit Menü	Arbeitszeit Motor 1 in Sekunden Zeit für die Fußgängeröffnung in Sek. Beleuchtungsdauer x 10 Zurück	UP (TS1)	MENÜ (TS2)
	C d	Toröffnung LINKS oder RECHTS	Toröffnung RECHTS Toröffnung LINKS zurück	UP (TS1)	MENÜ (TS2)
	P C	Lichtschranke	N.O. Eingang (deaktiviert) N.C. Eingang (aktiviert als öffner) zurück	UP (TS1)	MENÜ (TS2)
	P E	Induktionsschleife	N.O. Eingang (deaktiviert) N.C. Eingang (aktiviert als öffner) zurück	UP (TS1)	MENÜ (TS2)
	S P	Lichtschranke STOP	N.O. Eingang (deaktiviert) N.C. Eingang (aktiviert als öffner) zurück	UP (TS1)	MENÜ (TS2)
	L S	Endschalter polarität	N.O. Eingang (deaktiviert) N.C. Eingang (aktiviert als öffner) zurück	UP (TS1)	MENÜ (TS2)
	P r	Motor Schubkraft im Normallauf	0-10 (0 = min. / 10 = max.)	UP (TS1)	MENÜ (TS2)
	P L	Motor Schubkraft im Softlauf	0-10 (0 = min. / 10 = max.)	UP (TS1)	MENÜ (TS2)
	S S	Softanlauf (Softstart)	aktiviert deaktiviert zurück	UP (TS1)	MENÜ (TS2)

Seite 8



Info: Elektrische Anlagen dürfen nur von einem Fachelektriker in Betrieb genommen werden.



Einstellungen - Menü 2

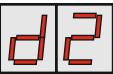
2/2



Blinkleuchtenmodus



AUX Beleuchtung



Reset - Werkseinstellung Laden



Druckentlastung



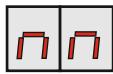
Handsieder automatisch anlernen



Handsieder einlernen - Modus



Zyklenzähler



Massenmodus



Torschrangenmodus



Zurück



Y5
Y6
EH

Blinkleuchtenausgang blinkend
Blinkleuchtenausgang dauerlicht
zurück



Y5
Y6
EH

Hofbeleuchtung
Leuchte aktiv wenn Tor offen
zurück



Y5
Y6
EH

Reset ausführen (Werksdaten laden)
abbrechen
zurück



Y5
Y6
EH

Druckentlastung in ZU
Druckentlastung deaktiviert
zurück



Y5
Y6
EH

Automatisches anlernen aktiviert
Automatisches anlernen deaktiviert
zurück



nicht verwendet



Info: Elektrische Anlagen dürfen nur von einem Fachelektriker in Betrieb genommen werden.

Funkcodesender CS



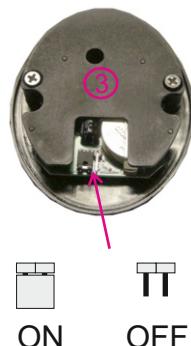
Der Codesender CS ist bei der Lieferung noch deaktiviert.
Um den Codesender zu aktivieren muss das Gehäuse geöffnet werden und die Steckbrücke aufgesteckt werden (ON).

Umstellung Funkart:

Betätigen Sie die Tasten C und OK zusammen bis die LED oberhalb des Tastenfeld leuchtet. Nun kann zwischen 4 Verschlüsselungen gewählt werden.

1 = rolling Code
2 = definierter rolling Code
Bitte 12bit auswählen **3 = 12 Bit**
4 = 20 Bit

Anschließend leuchtet die LED oberhalb kurz auf.



Nun kann der Codesender auf die entspr. Steuerung eingelernt werden.

Geben Sie hierzu einen von Ihnen bestimmten Öffnungscode ein
(z.B. 1234) und senden diesen mit der Taste ok - die rote LED leuchtet.

Um den Kanal 2 zu belegen vergeben Sie einen anderen Code
(z.B. 2222) und senden diesen mit der Taste ok.

Beispiel Sendecode für Kanal 1: 1234 OK - Code wird gesendet
Sendecode Kanal 2: 2222 OK - Code wird gesendet

Begeben Sie sich nun zur entsprechenden Motorsteuerung und folgen der Anleitung dieser um einen Handsender neu zu programmieren. Nur anstatt des Senders wird der Sendecode des Funkcodesenders übertragen.

Sendecode 1

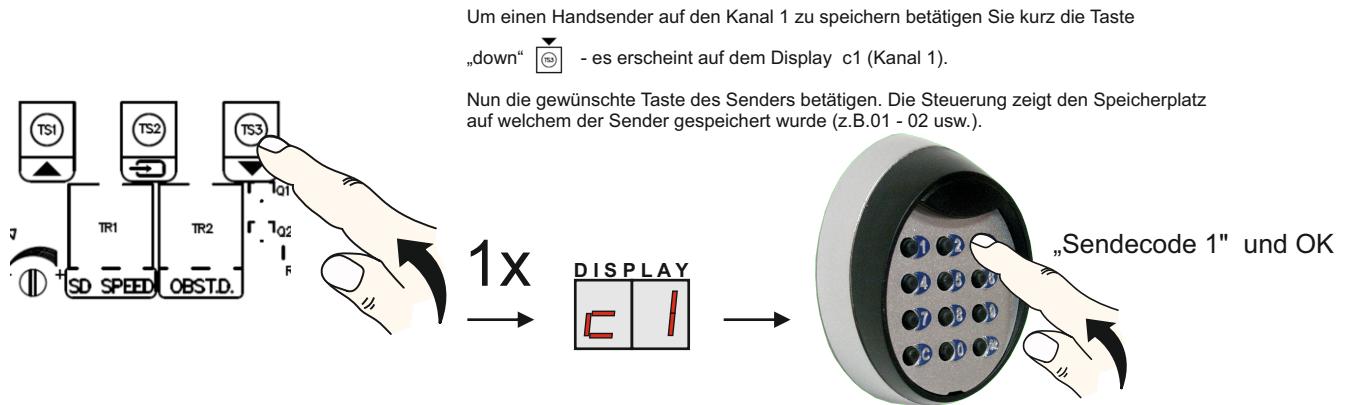
Sendecode 2



Info: Elektrische Anlagen dürfen nur von einem Fachelektriker in Betrieb genommen werden.

Funkcodesender CS einlernen

Funkcodesender CS auf Kanal1 einlernen- öffnen beider Tore

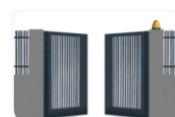
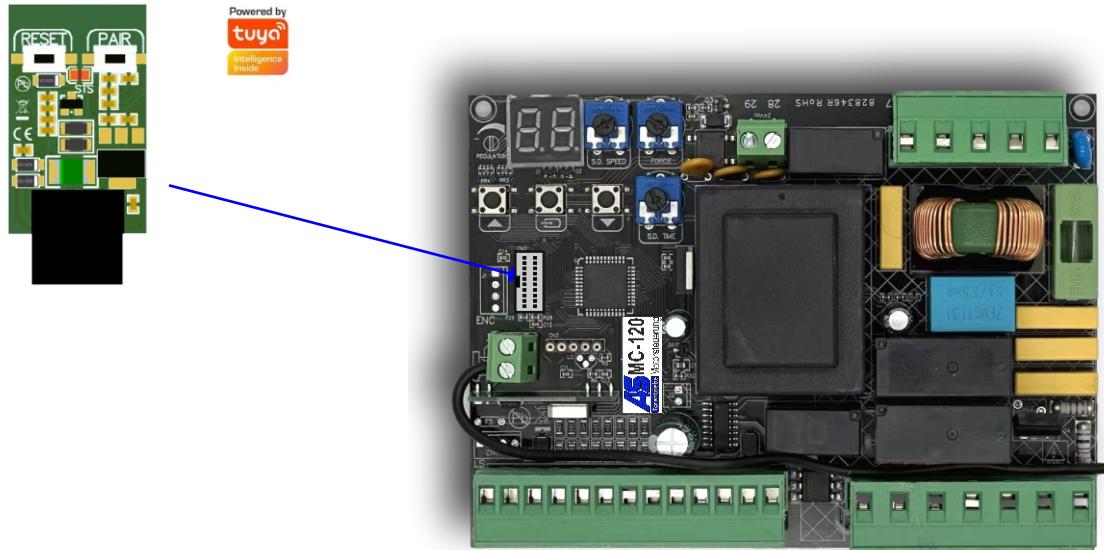


Funkcodesender CS auf Kanal 2 einlernen - öffnen der Fußgängerfunktion



WIFI App-Steuerung TUYA

Die WIFI App-Steuerung AS-SD1 wird einfach auf dem Steckplatz der Motorsteuerung aufgesteckt und mit der tuya-App verbunden. Über diese kann die Toranlage per Smartphone gesteuert werden.



→ Tor-Bewegungsinfo



→ Start (AUF-STOP-ZU) Logik



→ Start Fußgängerfunktion



→ Stop



→ definiert AUF



→ definiert ZU

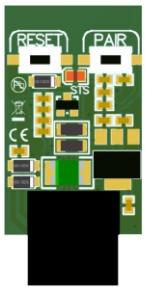
Seite 12



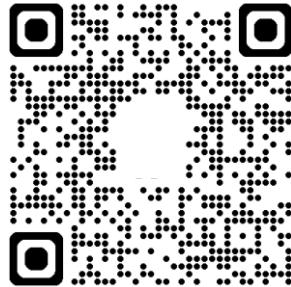
Info: Elektrische Anlagen dürfen nur von einem Fachelektriker in Betrieb genommen werden.

WIFI App-Steuerung TUYA

Laden Sie sich die „tuya“ - App aus dem Store, installieren diese und registrieren Sie sich in der App.
Stecken Sie das WIFI-Modul auf dem Steckplatz der Motorsteuerung auf.



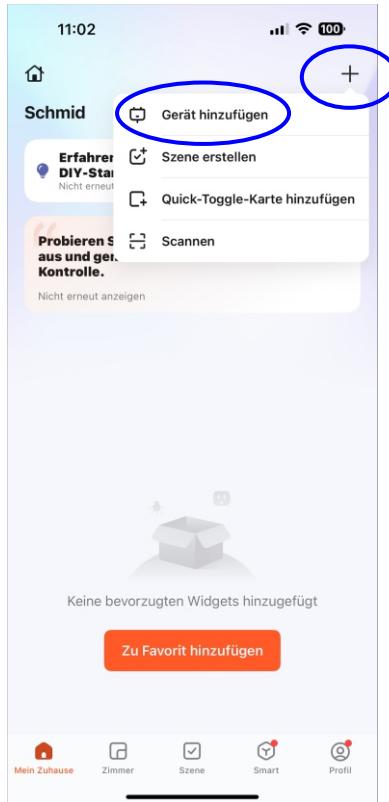
Google Play



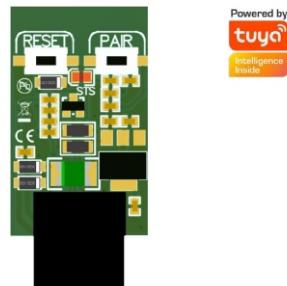
App Store



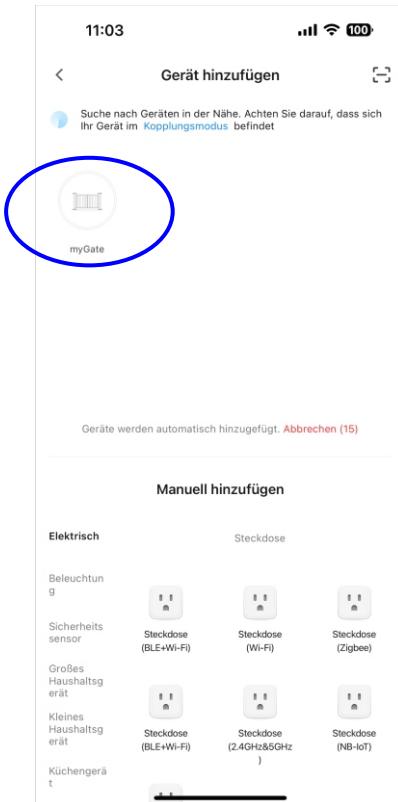
1 - öffnen Sie die tuya App und fügen Sie ein Gerät hinzu



Falls das WIFI-Modul nicht erscheint betätigen Sie „PAIR“ für ca. 3 Sekunden - es blinkt dann die LED auf dem WIFI-Modul.



2 - wählen Sie „my Gate“ aus

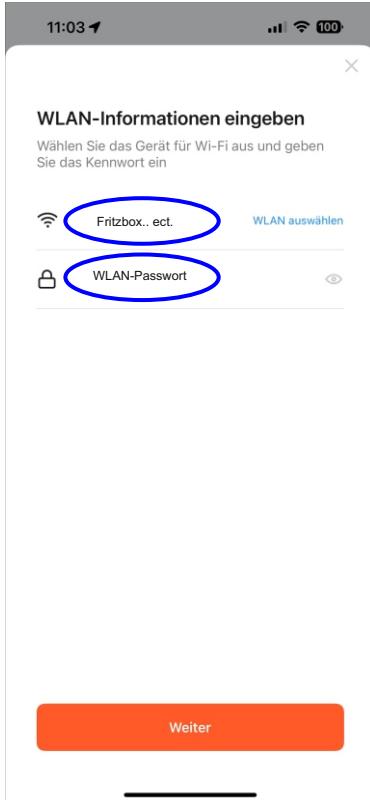


Seite 13

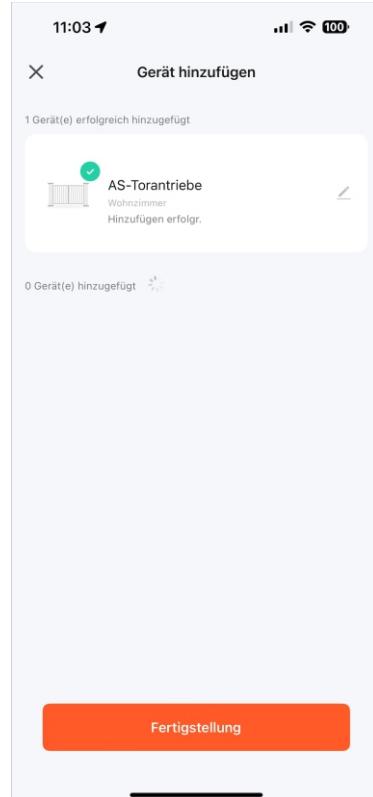
 Info: Elektrische Anlagen dürfen nur von einem Fachelektriker in Betrieb genommen werden.

WIFI App-Steuerung TUYA

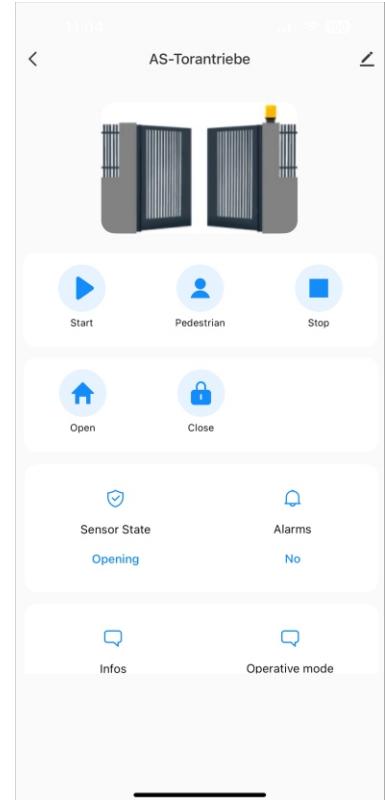
3 - verbinden Sie das WIFI-Modul mit Ihrem WLAN.



4 - das WIFI Modul wurde mit dem WLAN verbunden.



Steuerung



INFO - die tuya App bietet mehrere Szenen um die Toranlage zu bedienen.

Die Zeitsteuerung z.B. öffnet oder schließt Ihre Toranlage zu den von Ihnen voreingestellten Zeiten (definiert AUF und definiert ZU möglich).

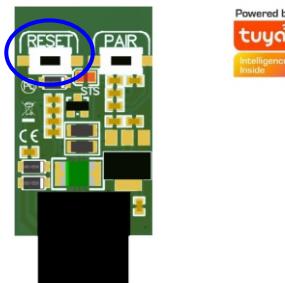
GEO-Lokalisierung

Die App bietet eine Szene an wenn Sie einen Bereich verlassen oder betreten. Sie können hier z.B. einstellen dass die Toranlage automatisch geöffnet wird wenn Sie den von Ihnen gewählten Bereich erreichen.

Auch hier ist das definierte ÖFFNEN oder definierte SCHLIESSEN möglich.

Sie können somit z.B. eine Szene anlegen wenn Sie Ihr Grundstück verlassen das die Toranlage definiert geschlossen wird.

Werkseinstellung - halten Sie die Taste „Reset“ für 10 Sekunden gedrückt.

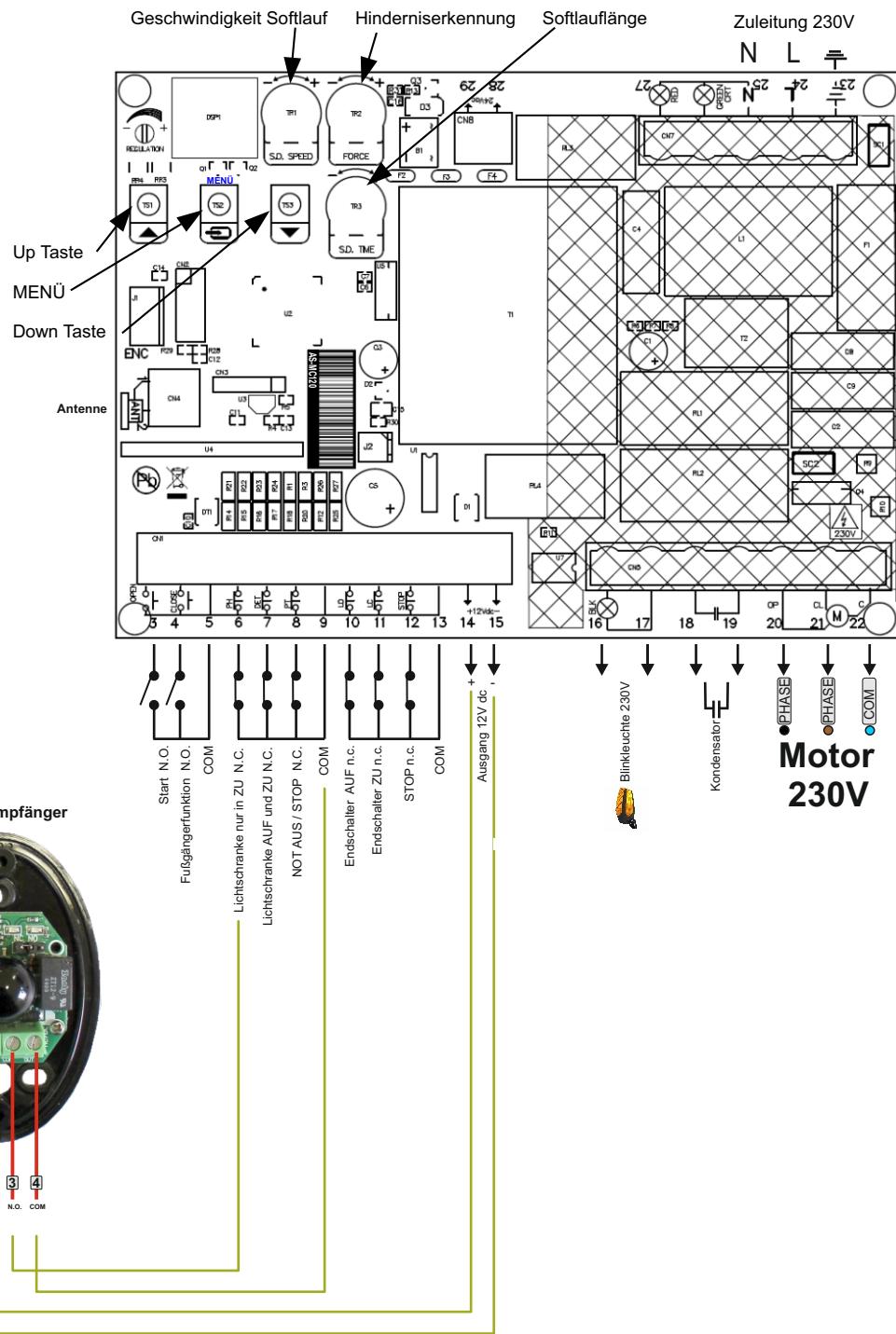


Seite 14

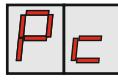


Info: Elektrische Anlagen dürfen nur von einem Fachelektriker in Betrieb genommen werden.

Anschluss Lichtschranke IR-30



Der Eingang Pc (Lichtschranke) muss im erweiterten Menü aktiviert werden. Halten Sie hierfür MENÜ 4 Sekunden lang gedrückt und wechseln mit UP auf Pc - 1 x MENÜ - den Eingang mit UP auf „nc“ stellen und mit MENÜ speichern.



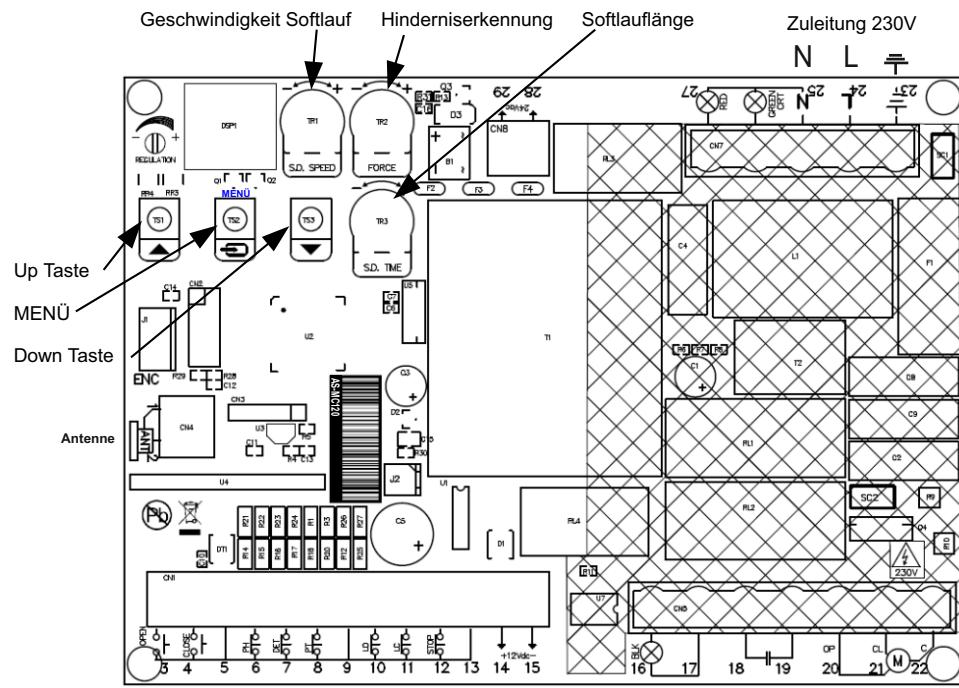
	N.O. Eingang (deaktiviert)
	N.C. Eingang (aktiviert als öffner)
	zurück

Seite 15

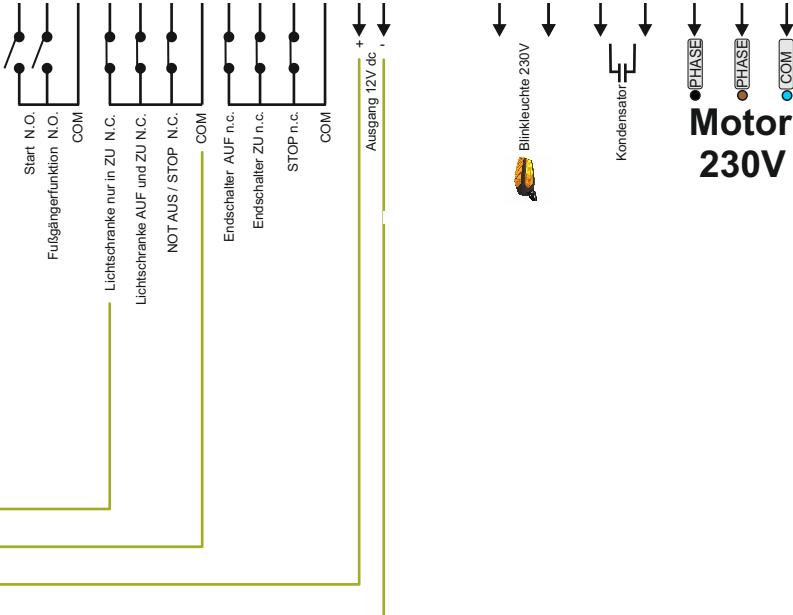


Info: Elektrische Anlagen dürfen nur von einem Fachelektriker in Betrieb genommen werden.

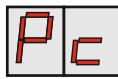
Anschluss Lichtschranke MFE Reflex



MFE-REFLEX



Der Eingang Pc (Lichtschranke) muss im erweiterten Menü aktiviert werden. Halten Sie hierfür MENÜ 4 Sekunden lang gedrückt und wechseln mit UP auf Pc - 1 x MENÜ - den Eingang mit UP auf „nc“ stellen und mit MENÜ speichern.



Lichtschranke

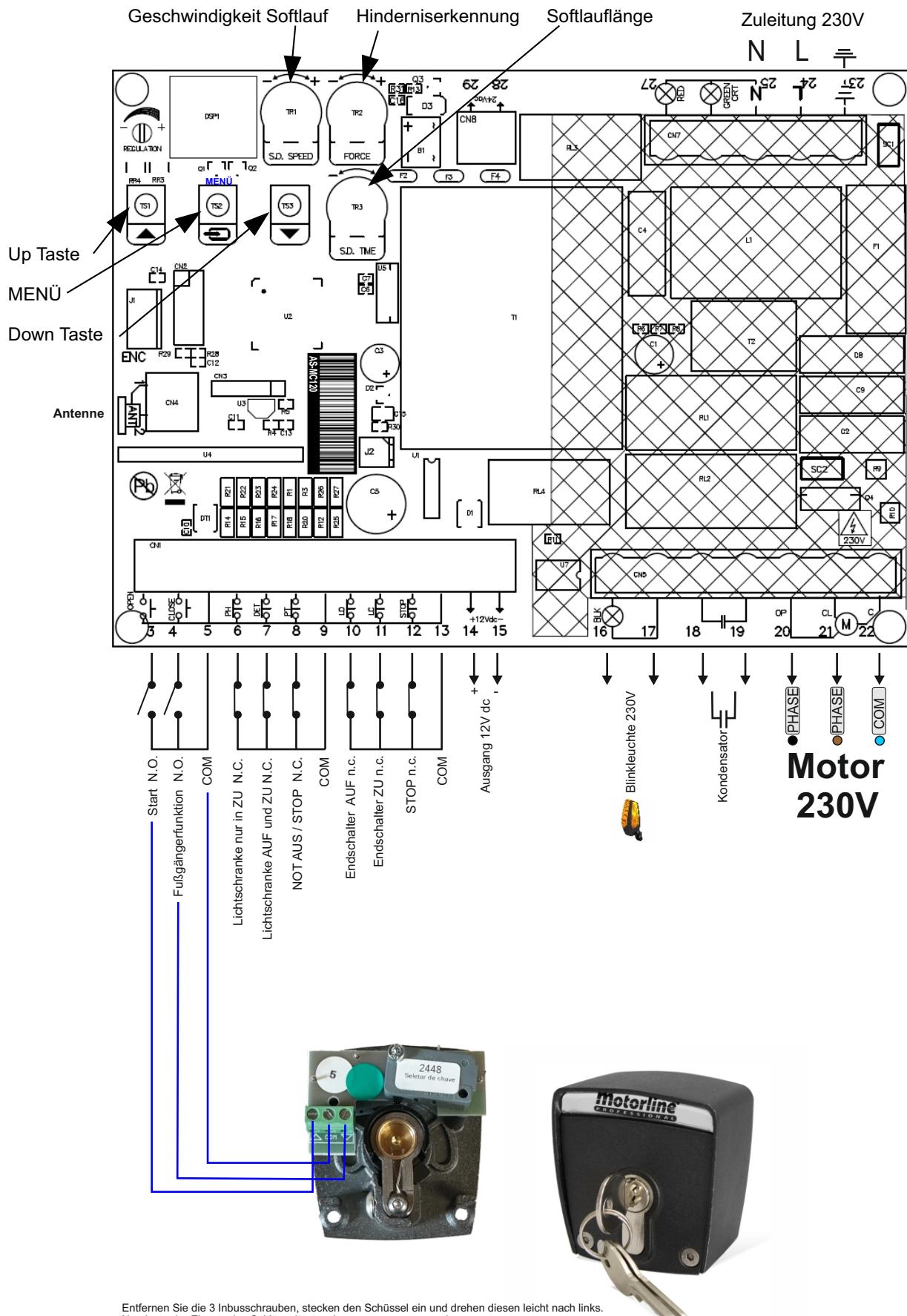
	N.O. Eingang (deaktiviert)
	N.C. Eingang (aktiviert als öffner)
	zurück

Seite 16



Info: Elektrische Anlagen dürfen nur von einem Fachelektriker in Betrieb genommen werden.

Anschluss Schlüsseltaster



Entfernen Sie die 3 Inbusschrauben, stecken den Schüssel ein und drehen diesen leicht nach links.
Nun kann der Einsatz des Schlüsseltasters herausgenommen werden.

Seite 17



Info: Elektrische Anlagen dürfen nur von einem Fachelektriker in Betrieb genommen werden.



Seite 18



Info: Elektrische Anlagen dürfen nur von einem Fachelektriker in Betrieb genommen werden.