



# Handsender auf die Q80A einlernen / löschen

## AA Funkmenü (bis zu 64 Sender speicherbar)






Die Taste  drücken und mit   das Menü AA anwählen.

Nun die Taste  drücken um das Funkmenü zu öffnen: auf dem Display wird A \_ angezeigt.






Nun mit:   das Untermenü A1 / A2 oder A3 anwählen.









## A1 Handsender auf Kanal 1 einlernen - normale Öffnung

	Benutzen Sie die Tasten   bis A1 im Display erscheint	A1
2	Jetzt die Taste Fernbedienung und die Taste  auf der Steuerung gleichzeitig drücken. Das Display zeigt an wie viele Sender nun gespeichert sind	01 02 64 (max)
3	Wenn das Display „FL“ zeigt Bedeutet es, dass der Speicher voll ist und kein weiterer Sender gespeichert werden kann.	FL
Weitere Sender identisch einlernen.		
4	Mit der Taste  zum Hauptmenü zurückkehren und  drücken bis der Display „SD“ zeigt - Speicherung beendet.	Sd
Oder warten Sie 20 Sekunden für den Rückkehr in die Startposition		

## A2 Handsender auf Kanal 2 einlernen - Fußgängerfunktion

	 	A2
2	Alle auf „A2“ eingelernten Tasten des Handsenders  starten die Fußgängerfunktion der Anlage	01 02 64 (max)
3	Wenn der Display zeigt Bedeutet es, dass der Speicher voll ist und kein weiterer Kode kann gespeichert werden.	FL
Weitere Sender für die Fußgängerfunktion identisch einlernen.		
4	Mit der Taste  zum Hauptmenü zurückkehren und  drücken bis das Display „SD“ zeigt.	Sd
Oder warten Sie 20 Sekunden für den Rückkehr in die Startposition		

## A5 Funkempfänger löschen

1	Mit   das Menü A5 anwählen	A5
2	Die Taste  für ca. 10 Sekunden gedrückt halten bis der Display „Sd“ zeigt	Sd
3	Lassen Sie Taste  los, das Display zeigt „--“	--
4	Mit der Taste  zum Hauptmenü zurückkehren und  drücken bas Display „Sd“ zeigt	Sd
Oder warten Sie 20 Sekunden für den Rückkehr in die Startposition		